



**TIRO SUBACUATICO**

**NORMES FECDAS CMAS**

**Versió 2023/01** \_

**( BoD2xx-xx/xx/2023 )**

En vigor a partir de ... 2023

# FECDAS

1	Definició .....	3
2	Aspectes tècnics generals .....	4
2.1	Esdeveniments .....	4
2.2	Categories .....	4
2.3	Equips autoritzats .....	4
2.4	Control de conformitat .....	4
2.5	Característiques del fusell .....	5
2.6	Objectius .....	6
3	Zona de competició .....	8
3.1	Piscina .....	8
3.2	Configuració de l'objectiu .....	10
4	Oficials i personal de competició .....	11
4.1	Delegat Tècnic CMAS .....	11
4.2	Jutges de competició .....	11
4.3	Personal de competició amb funcions d'assistència .....	13
4.4	Reunió tècnica .....	13
4.5	Responsabilitats .....	13
5	Tir de precisió .....	15
5.1	Definició .....	15
5.2	Desenvolupament del concurs .....	16
5.3	Infraccions, sancions i desqualificacions .....	18
5.4	Puntuació .....	19
6	Biatló .....	20
6.1	Definició .....	20
6.2	Desenvolupament del concurs .....	20
6.3	Infraccions, sancions i desqualificacions .....	22
6.4	Puntuació del biatló .....	23
7	Super-Biatló .....	24
7.1	Definició .....	24
7.2	Desenvolupament del concurs .....	24
7.3	Infraccions, sancions i desqualificacions .....	26
7.4	Puntuació .....	27
8	Esdeveniment de relleus .....	28
8.1	Definició .....	28
8.2	Realització de l'esdeveniment de relleus .....	28
8.3	Infraccions, sancions i desqualificacions .....	30
8.4	Puntuació .....	32
9	Rànquing .....	33
9.1	Mesura dels trets de precisió. ....	33
9.2	Validació de les puntuacions .....	33
9.3	Reclamacions .....	33
9.4	Podis .....	33
10	registres .....	35
10.1	Generalitats .....	35
10.2	Tipus de registres .....	35
10.3	Categories .....	35

# 1 Definició

El tir al blanc submarí és una disciplina esportiva practicada en una piscina per un esportista que ha de colpejar un objectiu amb la fletxa d'un fusell , aguantant la respiració sota l'aigua.

## 2 Aspectes tècnics generals

### 2.1 Esdeveniments

Una competició pot incloure tres proves individuals (precisió, biatló, superbiatló ) i un relleu amb un equip.

### 2.2 Categories

Per poder participar en una competició de tir al blanc submarí, els competidors han de tenir com a mínim 16 anys.

Homes i dones tindran una classificació separada.

Els equips de relleus poden incloure homes i dones.

### 2.3 Autoritzat equipament

- aletes
- màscares
- snorkels
- vestits de neoprè
- pesos
- guants
- succió ventosa o llast
- fusell
- de posicionament .

La ventosa o llast són elements que permeten a l'atleta mantenir-se constant davant del lloc de tir (espai A/B).

- La ventosa utilitzada per manipular làmines de vidre és adequada per practicar en una piscina amb un revestiment llis com l'acer inoxidable o rajoles grans.
- El llast és un mànec que s'ha ponderat per oferir un punt d'ancoratge estable, i la superfície de contacte del qual ha estat protegida per un revestiment antilliscant que absorbeix els cops.

Els elements de posicionament són elements que permeten que un control visual no superi la línia de tir.

Qualsevol altre article està prohibit, especialment bobines i torxes .

### 2.4 Control de conformitat

La regularitat del fusell es comprova a l'inici de la competició i es pot comprovar de nou, a petició del Jutge de Competició, amb un tret a l'aigua.

## 2.5 Característiques del fusell

L'arma ha de ser fabricada en sèrie per a la pesca submarina, verificable amb una marca reconeguda i coneguda, sense modificar-se ni personalitzar.

La llança, la línia, la línia de xoc i les gomes d'origen es poden substituir per elements equivalents d'una altra marca.

Tots els aparells d'albirament, ja siguin fabricats en sèrie o fets a mida, com ara visors làser d'arc o de rifle, fixos o ajustables, tots els aparells d'albirament òptics que alterin la visibilitat i totes les modificacions a l'estructura de l'arma que es puguin utilitzar com a dispositiu d'albirament. prohibit. Es prohibeixen les aletes, contrapesos, guies de llança amb aletes, qualsevol suport entre l'arma i el braç del tirador o l'arma i el cos del tirador, així com agafadors anatòmics.

### 2.5.1 Especificitats per al tir de 3 metres

Els fusells per al tir de 3 m no han de superar les dimensions estàndard següents:

- Longitud total màxima (des del punt més enrere prop de l'empunyadura fins al punt més davant del cap de la fletxa): **1600 mm** .
- Amplada màxima, inclòs qualsevol accessori: **80 mm** .
- Alçada màxima, inclòs els accessoris, però excloent l'empunyadura ( nansa, disparador i mecanisme d'alliberament: **50 mm** .
- Pes total, sense la llança: **1500 g**.
- Només es permeten les guies de llança produïdes en sèrie.
- Diàmetre del cos del fusell : **28 mm** màxim.

l'ús d'una línia de xoc d'una longitud màxima de 200 mm.

#### 2.5.1.1 Propulsió

Només les gomes poden disparar la fletxa: un parell de gomes lligades a un únic braç o gomes circulars .

L'arma només s'ha de carregar amb la força dels braços.

#### 2.5.1.2 El cos de l'arma

Els fusells de fusta estan estrictament prohibits.

No es permeten articles addicionals que modifiquin el pes i la flotabilitat de l'arma.

#### 2.5.1.3 La llança

La longitud de la llança no ha de superar **els 1500 mm** .

El diàmetre no ha de superar **els 7 mm** .

La punta de la fletxa ha de ser prou aguda per limitar la mida del forat del tauler tou de l'objectiu al diàmetre de la pròpia llança, obeint les mesures següents:

- longitud del con :  $\geq 11\text{mm}$
- angle del con :  $\leq 30^\circ$

La llança s'ha d'enganxar al cos del fusell mitjançant una corda.

### 2.5.2 Especificitats per al tir de 4 metres

Els fusells per al tir de 4 m no han de superar les dimensions estàndard següents:

- Amplada màxima, inclòs qualsevol accessori: **80 mm**

- Alçada màxima, inclòs els accessoris, però excloent l'empunyadura ( nansa, disparador i mecanisme d'alliberament: **50 mm**
- En general pes , excloent llança : **1500 g**

### 2.5.2.1 Propulsió

A la competició es poden utilitzar fusells amb gomes o pistoles d'aire comprimit . També s'admeten fusells de corró .

### 2.5.2.2 El cos de l'arma

Només es poden utilitzar guies de llança produïdes en sèrie.

### 2.5.2.3 La llança

La longitud de la llança no ha de superar els 1500 mm.

El diàmetre no ha de superar els 8 mm.

La punta de la fletxa ha de tenir un con amb un angle de 30° i s'ha de tallar per acabar en una punta de 4 mm de diàmetre.

Les armes d'aire comprimit han de tenir una línia elàstica que ha de mesurar com a mínim 1,80 mm de diàmetre i que s'ha d'assegurar a la llança i a la fletxa de manera que no es pugui trencar fàcilment.

## 2.6 Objectius

### 2.6.1 Individual esdeveniments

El full de diana ha de ser un quadrat **de 30x30cm** per al tir de 3m, i un rectangle de **33x35cm** per al tir de 4m amb fons blanc. La diana s'ha de col·locar **a 70 cm** per sobre del fons de la piscina per al tir de 3 m i **80 cm** per sobre per al tir de 4 m. Aquesta mesura correspon al centre de l'objectiu, és a dir, el punt central del primer anell de l'objectiu central.

El full d'objectius inclou cinc objectius idèntics, cadascun format per sis (6) cercles concèntrics, dividits per una línia blanca entre dos cercles negres, i una línia negra en els altres casos, amb els valors següents:

EIX CENTRAL	DIÀMETRE	PUNTUACIÓ	COLOR
1r anell	1,2 cm	De 460 a 400 punts	Blanc
2n anell -	3,2 cm	De 390 a 300 punts	Blanc
3r anell -	5,2 cm	De 295 a 250 punts	Negre
4t anell	7,2 cm	De 245 a 200 punts	Negre
5è anell	9,2 cm	De 195 a 150 punts	Blanc
6è anell	11,2 cm	De 145 a 100 punts	Blanc

El full de diana pot ser un adhesiu per al tir de 3 m i un clip per al tir de 4 m.

### 2.6.2 Relleu

El full de diana del relleu és quadrat i mesura **30x30cm** per al tir de 3m i **33x35cm** per al tir de 4m, amb fons blanc. S'ha de col·locar de manera que el centre de la diana central, corresponent a 460 punts, estigui a **70 cm** (tir 3 m) o **80 cm** (tir 4 m) per sobre del fons de la piscina.

El full d'objectius està format per 9 objectius establerts en 3 línies i 3 columnes, a una distància igual 2 per 2.

<b>EIX CENTRAL</b>	<b>DIÀMETRE</b>	<b>PUNTUACIÓ</b>	<b>COLOR</b>
1r anell _	1,2 cm	De 460 a 400 punts	Blanc
2n anell -	3,2 cm	De 390 a 300 punts	Blanc
3r anell -	5,2 cm	De 295 a 250 punts	Negre
4t anell _	7,2 cm	De 245 a 200 punts	Blanc

## 3 Zona de competició

### 3.1 Piscina

Quan la competició es desenvolupa en una piscina, la piscina ha de respectar les regles següents:

- Temperatura de l'aigua entre 23°C i 33°C, la temperatura ideal és de 28°C.
- Mides mínimes 10x25 metres amb una profunditat entre 1,8m i 3,5m per a la zona de tir.

El CMAS podrà permetre possibles excepcions, segons la disponibilitat de les piscines.

#### 3.1.1 Organització de la zona de competició

L'àrea de competició s'ha de dividir de la següent manera:

Zona de seguretat : zona d'aigua darrere dels objectius on està estrictament prohibida la parada o el trànsit.

Zona de competició : zona d'aigua dedicada als esdeveniments esportius en curs.

Zona de sortida : zona d'aigua situada abans de la zona de competició i utilitzada pels atletes que esperen el seu torn a la competició.

Zona de crida : zona d'aigua situada entre la zona de sortida i la zona d'escalfament.

Zona d'escalfament : zona d'aigua dedicada a l'escalfament dels atletes abans de les competicions

Zona de pre-inici : zona fora de l'aigua on els atletes han d'esperar abans de poder accedir a la piscina.

#### 3.1.2 Configuració a la zona de competició

**A** - Línia objectiu

**B** – Línia de tir

**C** - Línia de sortida

**D** – Línia fronterera de la zona de trucada

**E** - Zona d'escalfament

ESPAI **A/B** (Zona de tir) : **3 o 4 METRES** segons el tipus de tret

ESPAI **B/C** (zona de preparació o natació): segons el tipus de tir i l'esdeveniment

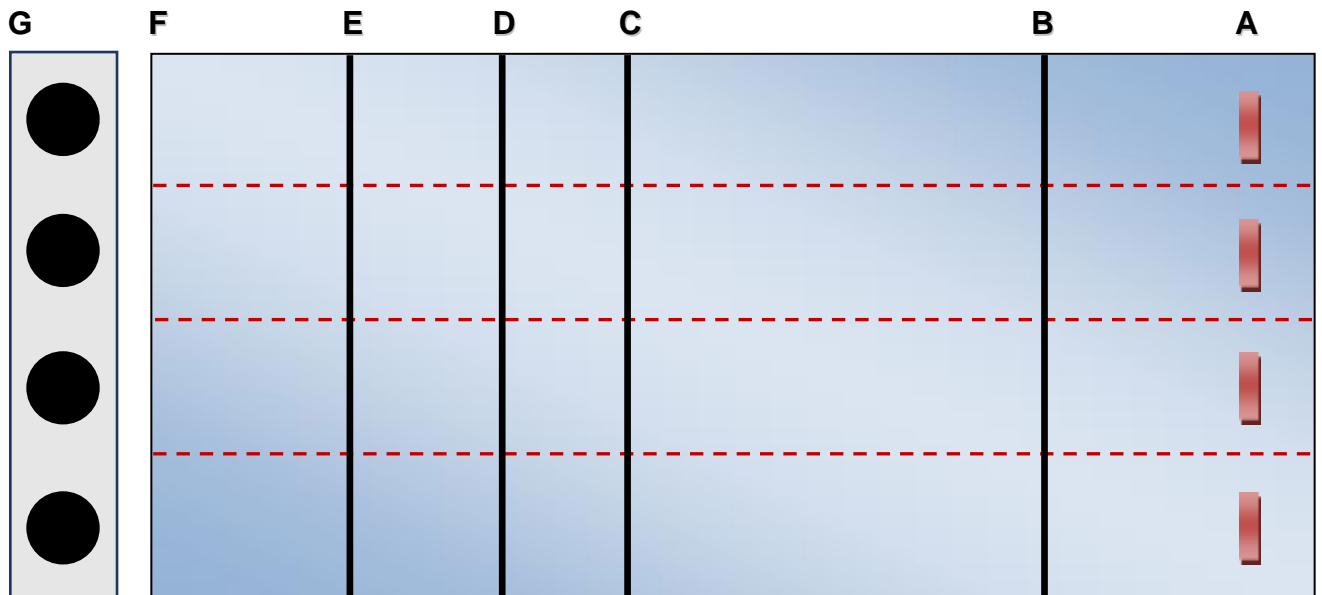
ESPAI **D/C** (Zona de sortida): **3 METRES**

ESPAI **D/E** (Zona de trucada): **3 METRES**



ESPAI **E/F** (Zona d'escalfament – Resta de la piscina)

ESPAI **F/G** (zona prèvia a l'inici)



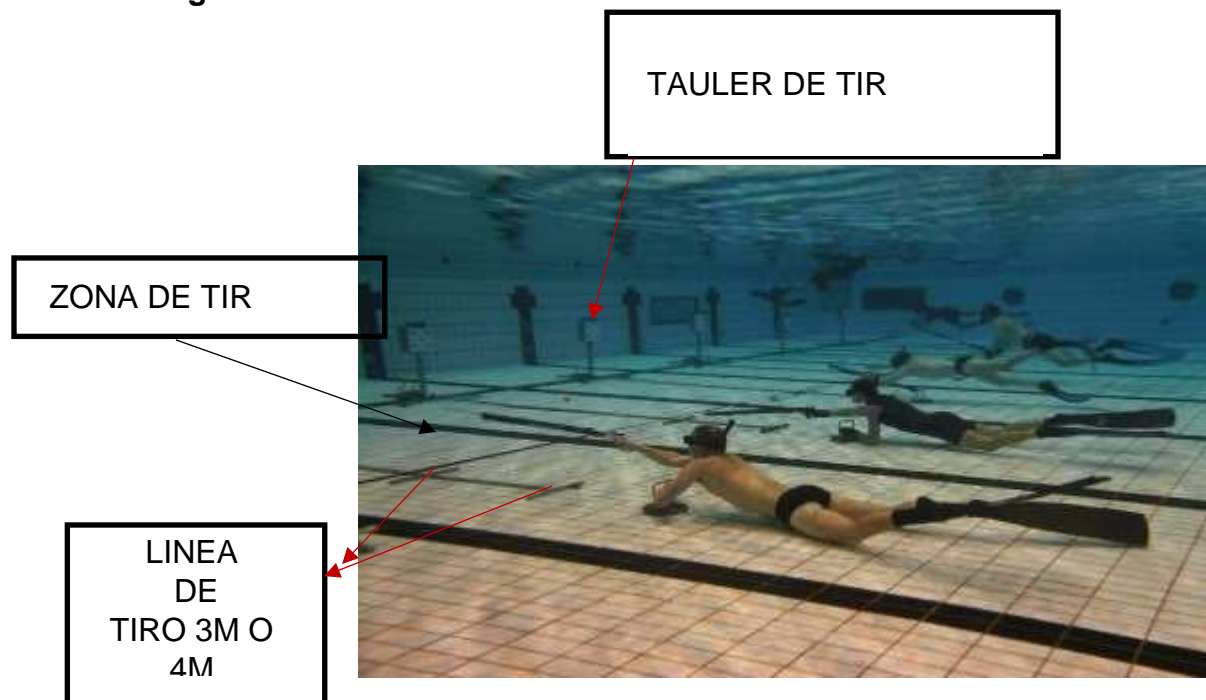
### 3.1.3 Prohibicions dins de la zona de competició

Està totalment prohibit carregar l'arma a qualsevol altra part de la piscina que no sigui la zona de competició mentre s'està realitzant un esdeveniment .;

Entrada a l'espai C/D durant la fase d'escalfament.

## 3.2 Configuració de l'objectiu

### 3.2.1 Configuració de la zona de tir



### 3.2.2 Tir de 3 metres amb una pistola elàstica

- La punta de la fletxa no ha d'anar més enllà de la línia de tir de 3 m quan es preme el gallet.
- Quan es dispara la llançà, ha de penetrar al taulell tou de l'objectiu.
- L'atleta ha de subjectar la diana amb una mà i utilitzar l'altra mà per treure la llançà segons l'eix de penetració després de cada tir.
- L'impacte de la fletxa ha de deixar un forat a l'objectiu.
- El centre de l'objectiu ha d'estar 70 cm per sobre del fons de la piscina.

### 3.2.3 Tir de 4 metres amb una pistola de goma o pistola d'aire comprimit

- La punta de la fletxa no ha d'anar més enllà de la línia de tir de 4 m en el moment en què es preme el gallet.
- L'atleta no pot entrar a la zona entre la línia de tir i la línia de blanc ( [zona A/B](#) ) durant la seva carrera.
- L'impacte de la fletxa deixa un rastre al full objectiu i després cau al fons de la piscina.
- L'atleta recupera la seva llançà estirant de la línia que la subjecta al fusell .
- L'ús d'una goma elàstica es permet el fusell sempre que compleixi les regles del fusell de tir de 3 m , esmentades al § 3.2.2.
- El centre del llençol es troba 80 cm per sobre del fons de la piscina.

## 4 Competició funcionaris i personal

### 4.1 Tècnica CMAS Delegat

Consulteu el capítol "Òrgans de control durant la competició" al document "Organització de campionats – Procediments i obligacions"

### 4.2 Competició Judges

Els jutges són totalment responsables de la preparació i el procés tècnic de la competició.

#### 4.2.1 Llista dels jutges del concurs

Competició jutge	1
Jutge titular	1
Jutge de línia de tir	1
Jutge comprovant els tirs i atorgant la puntuació	1
Temporitzadors	1 o 2 per cadascun carril
Competició Metge	1
Jutge d'equips	1
Jutge de pre - inici	1

#### 4.2.2 Jutge de Competició

En els campionats continentals o mundials, el jutge de la competició és nomenat pel CMAS.

El jutge de competició té autoritat i control sobre tots els jutges i altres persones que participen en el jutge.

El jutge del concurs té les següents responsabilitats:

- Establiment de l'ordre del programa del concurs.
- Permet que el Jutge de Sortida doni el senyal de sortida, després d'assegurar-se que tot el personal de jutges està correctament col·locat i preparat per complir la seva tasca.
- Pot declarar la sortida no vàlida i ordenar un nou procediment de sortida.
- El jutge de competició pot aplicar una sanció a qualsevol esportista per qualsevol infracció o irregularitat que observe personalment o que li hagi estat derivada pels altres responsables de competició.

#### 4.2.3 Jutge de línia de tir

El jutge de la línia de tir s'ha de situar a la línia de tir (per tant, 3m o 4m segons l'esdeveniment) representada per una línia negra al fons de la piscina i una línia flotant a la superfície.

El jutge de la línia de tir controla la línia de tir i informa de les situacions següents al jutge de competició:

- encreuaments de línies amb la punta de la fletxa o del cos
- nombre de trets

- qualsevol altra violació de les normes que hagi estat presenciada
- cap antiesportiva comportament

#### **4.2.4 Jutge comprovant els tirs i atorgant la puntuació**

És l'encarregat de comprovar els tirs i atorgar la puntuació.

S'encarrega de la correcta conservació de les fitxes de diana fins al final de la competició. Mesura els tirs i assigna la puntuació mitjançant l'ús de la targeta de puntuació graduada.

El control s'ha de fer fora de l'aigua i només els capitans o, en cas d'absència, els atletes, poden assistir al control i avalar els resultats.

#### **4.2.5 Jutge titular**

El jutge d'arrencada és l'encarregat de donar el senyal de sortida quan tots els atletes, jutges i cronòmetres estiguin en posició, preparats.

El titular és l'encarregat de permetre als atletes entrar a la zona de convocatòria o sortir de la zona de competició.

#### **4.2.6 Temporitzadors**

Cada cursa es cronometra sense interrupcions des de l'inici fins al final amb una precisió d'una dècima de segon.

Per a cada cursa, el temps comença quan el titular dóna el senyal de sortida.

El temps s'atura quan el competidor aixeca la mà fora de l'aigua, més enllà de la línia de sortida.

El temps el registren els temporitzadors en minuts, segons i dècimes de segon.

El cronòmetre ha de comptar el nombre de tirs i de carreres realitzades pels atletes i els ha d'anotar.

Quan el cronometratge és electrònic, n'hi ha prou amb un temporitzador per a cada carril, en cas contrari són necessaris dos temporitzadors.

#### **4.2.7 Jutge d'equips**

S'encarrega del control de la conformitat de tots els fusells, de les dianes i de tots els equips de posicionament (lastres, ventoses, elements de posicionament...).

#### **4.2.8 Jutge de pre - inici**

És l'encarregat de donar accés als atletes a la zona de pre-sortida.

S'assegura que els atletes només tinguin accés a la piscina quan tots els atletes de la prova anterior hagin netejat la zona d'escalfament.

#### **4.2.9 Competició Metge**

Forma part dels responsables de la competició.

S'encarrega de tot el control mèdic. Per a qualsevol competició de tir subaquàtic és necessària la presència d'almenys un metge.

S'encarrega de totes les qüestions sanitàries, higièniques i mèdiques (primers auxilis en cas de necessitat, participació en la preparació del calendari de la competició, els menús, el control sanitari de tots els allotjaments, la revisió dels certificats mèdics, i les proves antidopatge), etc...).

Abans de l'inici de cada competició, haurà de comprovar el bon estat de tot el material sanitari necessari.

Un control mèdic pot tenir lloc en qualsevol moment de la competició.

## **4.3 Personal de competició amb tasques d'assistència**

Tot el personal i els oficials de competició estan sota l'autoritat del jutge de competició.

### **4.3.1 Competició Secretari**

El Secretari de Competició té la missió de comprovar l'exactitud de les notes escrites sobre els resultats i sobre les posicions comunicades pel Jutge de Competició.

Ell nomena els seus propis ajudants i coordina el seu treball.

Ha de preparar tot el material de secretaria i documents necessaris per al concurs.

Ha de comprovar els resultats, informar de nous registres inserint-los en els informes oficials de registre. Ha d'inserir aquesta documentació a l'acta de concurs, posant-la a disposició del Jutge de Competició i del Delegat Tècnic del CMAS.

Ha de transmetre els resultats sobre els tres esportistes de primer nivell i sobre la composició d'eventuals play-offs.

Els resultats oficials i la classificació dels atletes no han de ser comunicats pel secretari per a la seva posterior distribució sense l'autorització prèvia del Jutge de Competició.

Ha d'elaborar l'informe final del concurs.

Quan hi hagi un gabinet de premsa, el Secretari del Concurs podrà, amb l'autorització del Director del Concurs, comunicar informació sobre el concurs als mitjans de comunicació.

### **4.3.2 Altres ajudants**

El Comitè Organitzador Local (LOC) designa la resta d'assistents que es consideri necessaris per a la competició; aquestes persones estan sota l'autoritat del Director de Competició que, juntament amb el Jutge de Competició, determina les diferents tasques que s'han d'assignar a cadascun d'ells.

## **4.4 Reunió tècnica**

S'ha de realitzar una reunió tècnica d'acord amb el reglament esmentat al document "Òrgans de control durant la competició" del document "Organització de campionats – Procediments i obligacions"

## **4.5 Responsabilitats**

El formulari de sol·licitud enviat per la federació en qüestió, i signat pel seu president, garanteix que tots els esportistes tenen com a mínim setze (16) anys, que compleixen tots els criteris necessaris per a la pràctica d'activitats subaquàtiques i que en coneixen plenament de les normes de seguretat de les activitats subaquàtiques.

La Federació organitzadora ha de garantir durant les competicions l'assistència necessària per al bon desenvolupament de la competició, i ha de garantir que hi hagi un servei de primers auxilis per part del personal sanitari competent autoritzat a tal efecte.

Els organitzadors i els seus representants i personal, i els oficials i jutges de la competició no seran responsables de cap dany a l'equipament dels participants, ni dels accidents que es produeixin als competidors i altres participants després de la seva participació a l'esdeveniment esportiu.

## 5 Precisió Tir

### 5.1 Definició

El tir de precisió és un esdeveniment individual.

#### 5.1.1 Configuracions comuns

L'arma ha de ser recolzada només per un braç i subjecta només amb una mà sense altres suports al braç o a qualsevol altra part del cos.

Durant el tir, l'altre braç es pot utilitzar per proporcionar estabilitat subjectant, amb la seva mà lliure, el llast o la ventosa col·locada al fons de la piscina prop de la línia de tir abans de l'inici de l'esdeveniment.

#### 5.1.2 Configuració per al tir de 3 metres

El tir de precisió consisteix a disparar 10 trets sobre una diana fixa en una sola carrera en un temps de 10 minuts.

La fitxa de diana consta de cinc (5) dianes i l'atleta ha de disparar dues vegades (2x) a cada diana.

La línia de tir (B) es col·loca 3 metres abans de l'objectiu (A).

La línia de sortida (C) es col·loca 12 metres abans de la línia de tir (B).

Cada tret es dispara des d'una distància (anomenada línia de tir) de 3 metres des de la tribuna de la diana. Abans del tir, la punta de la fletxa no ha de creuar aquesta línia de tir de manera que no penetri a la zona de tir.

Després del tir, l'atleta i el seu fusell neden sota l'aigua fins al suport de la diana per treure la seva fletxa de l'objectiu. Després neda a la superfície de tornada a la seva zona de preparació ( [zona B/C](#) ) per al següent tir.

L'atleta ha de respectar les normes de seguretat i ha de carregar sempre el seu fusell sostenint el seu arma en direcció a la zona de tir, ja sigui a la superfície o sota l'aigua.

#### 5.1.3 Configuració per al tir de 4 metres

El tir de precisió consisteix a disparar 10 trets sobre una diana fixa en dues rondes separades (5 trets per cada ronda) en un temps de 5 minuts per cada ronda. El temps no utilitzat a la primera ronda no es pot afegir al temps de la segona ronda.

El full de dianes consta de cinc (5) dianes i l'atleta ha de disparar un (1) tir a cada diana.

La línia de tir (B) es col·loca 4 metres abans de l'objectiu (A).

La línia de sortida (C) es col·loca 10 metres abans de la línia de tir (B).

Cada tret es dispara des d'una distància (anomenada línia de tir) de 4 metres des de la tribuna de la diana. Abans del tir, la punta de la fletxa no ha de creuar aquesta línia de tir de manera que no penetri a la zona de tir.

Entre cada tir, l'atleta ha de tornar a la superfície. Després torna a la seva zona de preparació ( [zona B/C](#) ) per al següent tir.

L'atleta ha de respectar les normes de seguretat i ha de carregar sempre el seu fusell sostenint el seu arma en direcció a la zona de tir, ja sigui a la superfície o sota l'aigua.

## 5.2 Realització del concurs

### 5.2.1 Línia de temps típica

L'ordre de sortida dels atletes es decidirà sobre la base d'un sorteig realitzat pel Jutge de Competició. Aquest sorteig s'ha de fer en presència dels responsables de la Competició i dels capitans de cada equip presents.

Abans del senyal de sortida de la competició, l'atleta s'haurà de posar a la zona de pre-sortida per ordre del jutge de pre-sortida o d'un dels seus ajudants, a l'espera de ser autoritzat a entrar a la zona d'escalfament.

L'organització sol·licita al competidor que prepari la seva posició de competició en un temps màxim de dos (2) minuts, i després haurà de posar-se darrere de la línia de sortida i esperar el senyal de sortida de la prova, que es donarà en un termini d'un (1) minut.

El concurs s'ha de desenvolupar de la següent manera:

- L'atleta es posiciona darrere de la línia de sortida i espera el senyal.
- 30 segons abans de la sortida, el jutge permetrà que l'atleta carregui el seu fusell .
- Després del senyal de sortida de la competició, l'atleta neda a la superfície per apropar-se a la línia de tir on pot escollir si carrega la seva pistola en apnea o a la superfície, després dispara el tret, subjectant l'arma només amb un braç i una mà. .
- Després de disparar, l'atleta ha d'agafar la seva fletxa seguint les regles adequades del seu tipus de tir, després tornar a la superfície i nedar fins a la línia de tir.
- Després, després de tornar a carregar el fusell , repeteix el procés fins a l'últim tret de la seva ronda.
- La ronda acaba quan l'atleta, després d'haver disparat tots els trets, surt a la superfície de la línia de tir i torna nedant amb l'arma més enllà de la línia de sortida on aixeca la mà per assenyalar el final de la carrera.
  - 10 tirs seguits per al tir de 3m
  - 2 rondes de 5 tirs per al tir de 4m
- L'atleta ha d'esperar que l'ordre del jutge de sortida surti de la zona de competició.

### 5.2.2 Rondes de play-off

Els playoffs directes tindran lloc només en cas d'empat entre les tres primeres posicions, amb una o més rondes completes de tir de precisió i fins que es consolidin les tres primeres posicions.



### 5.2.3 Incidents particulars

Quan es desenvolupa la competició es preveuen incidències particulars.

Un incident particular durant la realització de la competició es defineix com el trencament de l'arma o problemes amb l'equip de l'organització o de les instal·lacions de la competició.

En cas de trencament de l'arma o de la línia, l'atleta podrà substituir l'arma per una de recanvi o per una llança completa amb una línia en excel·lents condicions, col·locada darrere de la línia de sortida, abans de l'inici de la competició.

Durant l'operació de substitució de l'arma, el recompte de temps no s'interromp.

Si l'arma de substitució o la llança no es col·loquen darrere de la línia de sortida, l'atleta finalitzarà la carrera de precisió i s'avaluaran els trets realitzats fins a aquest moment.

L'arma de recanvi només es pot utilitzar si la primera es trenca.

Les armes substituïdes són revisades pel Jutge de Competició, i si no considera la substitució com un incident particular, aplicarà una penalització a l'atleta.

No es permetrà fer cap tipus de reparació de l'arma o de qualsevol part de l'arma durant la competició.

En cas d'incidència particular a causa de problemes deguts a l'equip de l'organització o a les instal·lacions de la competició, els procediments següents seran els següents:

- L'atleta subjecte a la interrupció ha d'informar de l'incident aixecant un braç per interrompre el cronometratge de la seva actuació, després del qual ha de tornar darrere de la línia de sortida, fins i tot sense la seva pròpia pistola, si la llança roman enganxada a la diana.
- L'enregistrament del temps s'interromprà, mentre que la competició de la resta d'atletes continuarà degudament.
- Un cop finalitzades les tirades de tots els competidors de la mateixa sèrie amb la tornada darrere de la línia de sortida, es resoldrà el problema que ha provocat l'incident concret, i es convidarà l'atleta implicat en l'incident a tornar prop de la línia de tir on , després d'un compte enrere de 30 segons, es tornarà a donar el senyal de sortida.
- A partir d'aquest moment l'atleta pot acabar de disparar els trets restants mentre el temps trigat s'afegeix al temps ja comptat.
- Un cop fet l'últim tret, l'atleta nedarà a la superfície darrere de la línia de sortida on aixecarà un braç per demostrar que la carrera s'ha completat, cosa que aturarà el cronòmetre.

## 5.3 Infraccions, sancions i desqualificacions

L'esportista que durant la competició infringeixi les disposicions contingudes en aquest reglament serà subjecte a les sancions o desqualificacions que s'indiquen a continuació:

### 5.3.1 Penals: tant per a tirs de 3 m com de 4 m

L'atleta creua la línia de tir amb la punta de la llançà en el moment de tirar.

Sanció: cent (100) punts.

L'atleta dispara més trets que el nombre autoritzat al mateix blanc.

Penalització: cancel·lació de tots els tirs en excés disparats al mateix blanc que tinguin la puntuació més alta.

### 5.3.2 Penalitzacions per tir de 3 m

L'atleta torna darrere de la línia de sortida sense tornar a la superfície, un cop s'han completat els 10 tirs.

Penalització: cent (100) punts

L'atleta excedeix el temps de deu (10) minuts donat a la carrera.

Penalització: deu (10) punts per cada segon extra que superi els deu (10) minuts

### 5.3.3 Penalitzacions per tir de 4 m

L'atleta torna per darrere de la línia de sortida sense tornar a la superfície, un cop realitzats els cinc (5) tirs.

Penalització: cent (100) punts

L'atleta excedeix el temps de cinc (5) minuts concedit a la ronda.

Penalització: deu (10) punts per cada segon extra més enllà dels cinc (5) minuts

### 5.3.4 Desqualificacions - Tant per a tirs de 3 m com de 4 m

L'esportista queda desqualificat quan comet una de les infraccions següents:

- L'atleta no respon a la crida del jutge de pre-sortida per entrar a la zona de pre-sortida.
- L'atleta entra a la zona d'escalfament abans de ser autoritzat pel jutge de pre-sortida.
- L'atleta entra a la zona de convocatòria o abandona la zona de competició abans que el jutge de sortida l'autoritzi.
- L'atleta carrega o utilitza el seu fusell de competició en altres moments que els de les curses o de la seva pròpia competició.
- L'atleta deixa el seu fusell carregat al fons de la piscina.
- L'atleta fa un nus per enllaçar ambdues parts de la línia si la línia es trenca durant la competició.
- L'atleta comença la seva carrera abans que els altres competidors hagin acabat la seva carrera.
- El jutge de competició declara que el fusell no compleix el reglament.

- L'atleta dispara més trets que el número autoritzat a la mateixa fitxa de blanc.
- L'atleta dispara més d'un (1) tret en la mateixa apnea.
- L'atleta carrega el fusell apuntant a una altra direcció que la diana.
- Antiesportiva comportament
- L'atleta surt a la superfície amb un fusell carregat .
- L'atleta recull el seu equip (ventosa, llast...) abans que els altres atletes de la mateixa cursa hagin acabat la seva o abans que el jutge d'arrencada els permeti fer-ho.
- L'atleta carrega el fusell abans que el jutge d'arrencada hagi donat el senyal per permetre carregar els fusells .

### **5.3.5 Desqualificacions - per a tir de 4 m**

L'atleta queda desqualificat quan comet la següent infracció:

- L'atleta creua la línia de tir amb qualsevol part del seu cos.

## **5.4 Puntuació**

La precisió de cada tret es mesura amb els procediments descrits al § 9.1.

La puntuació donada per a un full d'objectius és la suma de tots els punts obtinguts en cada diana, menys les penalitzacions.

La classificació dels atletes s'estableix seguint l'ordre decreixent de la puntuació de la fitxa completa de diana.

## 6 Biatló

### 6.1 Definició

El biatló és una prova individual.

Consisteix a completar, amb el mateix equipament, 3 cursos (de darrere a davant) sota l'aigua, en apnea, disparant un tret a cada curs, en un temps màxim de **10 minuts**.

#### 6.1.1 Punts comuns

Per a cada curs, l'atleta dispara un tret a una fitxa amb cinc dianes. L'atleta tria **3** de les **5** dianes i dispara un tret a cadascuna de les tres dianes.

Després de cada tir, l'atleta agafa la seva fletxa seguint els procediments descrits per al seu [tipus de tir](#) (3m o 4m), i torna nedant darrere de la línia de sortida, torna a carregar el seu arma encara apuntant cap a la grada i es prepara per al següent tir. .

#### 6.1.2 Configuració de biatló per al tir de 3 metres

La línia de tir (B) es col·loca 3 m abans de la diana (A).

La línia de sortida (C) es col·loca 12 m abans de la línia de tir (B).

#### 6.1.3 Configuració de biatló per a tir de 4 metres

La línia de tir (B) es col·loca 4 m abans de la diana (A).

La línia de sortida (C) es col·loca 15 m abans de la línia de tir (B).

## 6.2 Realització del concurs

### 6.2.1 Típic cronologia

L'ordre de sortida dels atletes es determina mitjançant un sorteig realitzat pel Jutge de Competició. Aquest sorteig s'ha de fer en presència dels responsables de competició encarregats d'aquesta competició i dels capitans de cada equip present.

Abans de l'inici de la competició, l'atleta pren posició a la zona de pre-sortida per ordre del jutge de pre-sortida o d'un dels seus assistents; després espera l'ordre d'entrar a la zona d'escalfament.

L'organització obliga a l'esportista a preparar el seu posicionament de competició en un temps màxim de dos (2) minuts. Aleshores s'ha de posar darrere de la línia de sortida i esperar el senyal de sortida que es donarà en un (1) minut.

El concurs s'ha de dur a terme seguint els següents passos:

- L'atleta pot carregar el seu fusell al senyal del jutge d'arrencada 30 segons abans de la sortida.
- Si l'arma està carregada a la superfície, s'ha de completar abans que l'atleta creui la línia de sortida.
- Pot carregar el fusell a la superfície o mentre neda sota l'aigua en apnea o davant de la línia de tir.

- Quan el jutge d'arrencada dóna la sortida, l'atleta es capbussa i neda sota l'aigua fins a la línia de tir, en apnea.
- L'atleta ha de disparar subjectant el fusell amb només un braç i una mà.
- Després de tirar, l'atleta ha de recollir la seva fletxa seguint el procediment per al seu [tipus de tir](#) (3m o 4m). Després ha de tornar a nedar en apnea, sota l'aigua, darrere de la línia de sortida. Seguidament, després de respirar almenys una vegada, torna a començar el mateix curs, fins que s'han fet els tres trets.
- La carrera s'ha completat i el temps s'atura quan l'atleta surt a la superfície amb la seva pistola darrere de la línia de sortida, aixecant la mà.
- L'atleta espera l'ordre del jutge d'abandonar la zona de competició.

Al final de cada cursa, els atletes tindran un minut per comprovar els seus tirs a les fitxes de diana. Per a això, han de deixar el fusell darrere de la línia de sortida, i apropar-se als objectius sense tocar-los, per por de ser expulsats de la competició.

### **6.2.2 Rondes de play-off**

Els playoffs directes tindran lloc només en cas d'empat, en puntuació i temps, per a les tres primeres posicions, amb una cursa completa de biatló i fins que quedin inscrits els tres primers.

### **6.2.3 Incidents particulars**

Quan es desenvolupa la competició, es preveuen incidències particulars. Un incident particular durant la realització de la competició es defineix com el trencament de l'arma o problemes amb l'equip de l'organització o de les instal·lacions de la competició.

En cas de trencament de l'arma o de la línia, l'atleta podrà substituir l'arma per una de recanvi o per una llançà completa amb la línia en excel·lents condicions, mentre estigui situat darrere de la línia de sortida, abans de l'inici de la competició.

Durant l'operació de canvi d'arma, el recompte de temps no s'interromp.

Si l'arma de substitució o la llançà no es col·loquen darrere de la línia de sortida, l'atleta completarà la carrera.

L'arma de recanvi només es pot utilitzar si la primera es trenca.

Les armes substituïdes són revisades pel Jutge de Competició, i si no reconeix l'incident concret, aplicarà una penalització a l'atleta.

No es permetrà fer cap tipus de reparació de l'arma o de qualsevol part de l'arma durant la competició.

En cas d'incidència particular a causa de problemes deguts a l'equip de l'organització o a les instal·lacions de la competició, els procediments següents seran els següents:

- L'atleta subjecte a la interrupció ha de denunciar l'incident concret aixecant un braç per interrompre el cronometratge de la seva actuació, després de tornar darrere de la línia de sortida, fins i tot sense la seva pròpia pistola, si la llançadora roman enganxada a l'objectiu.
- L'enregistrament del temps s'interromprà, mentre que la competició de la resta d'atletes continuarà degudament.
- Un cop resolta la causa de l'incident concret, l'atleta es queda darrere de la línia de sortida i se li donarà el senyal de sortida després d'un compte enrere de 30 segons.
- Quan es dona el senyal de sortida, el recompte de temps torna a començar. A partir d'aquest moment l'atleta pot acabar de disparar els trets restants mentre el temps trigat s'afegeix al temps ja comptat.
- Un cop fet el tret final, l'atleta tornarà a nedar sota l'aigua darrere de la línia de sortida on aixecarà un braç per demostrar que la seva carrera s'ha completat, cosa que aturarà el cronòmetre.

### 6.3 Infraccions, sancions i desqualificacions

L'esportista que durant la competició cometi una infracció serà sotmès a sancions segons la gravetat de la infracció, tal com s'indica a continuació.

#### 6.3.1 Penalitzacions: tant per a tirs de 3 m com de 4 m

Si es dispara més d'un tret al mateix objectiu,

Penalització: només es tindrà en compte el pitjor tir.

Si l'atleta creua la línia de tir amb la punta de la fletxa en el moment en què dispara,

Sanció: cent (100) punts

Si l'esportista supera el temps de 10 minuts,

Penalització: no es tindrà en compte el pitjor tir.

#### 6.3.2 Desqualificacions: tant per a 3m com per a 4m

L'esportista queda desqualificat quan cometi una de les infraccions següents:

- Es compten més de tres (3) tirs a la fitxa de blanc.
- L'atleta no respon a la crida del jutge de pre-sortida per entrar a la zona de pre-sortida.
- L'atleta entra a la zona d'escalfament abans de ser autoritzat pel jutge de pre-sortida.
- L'atleta entra a la zona de convocatòria o abandona la zona de competició abans que el jutge de sortida l'autoritzi.
- L'atleta es submergeix, carrega la seva pistola o comença abans del senyal de sortida.
- L'atleta carrega o utilitza el seu fusell en zones que no formen part de la zona de competició.
- L'atleta carrega o utilitza el seu fusell de competició en altres moments que els de les curses o de la seva pròpia competició.

- L'atleta deixa el seu fusell carregat al fons de la piscina.
- L'atleta fa un nus per enllaçar ambdues parts de la línia si la línia es trenca durant la competició.
- L'atleta comença la seva carrera abans que els altres competidors hagin acabat la seva carrera.
- El jutge de competició declara que el fusell no compleix el reglament.
- L'atleta carrega el fusell apuntant a una altra direcció que la diana.
- Antiesportiva comportament
- L'atleta surt a la superfície amb un fusell carregat .
- L'atleta recull el seu equip (ventosa, llast...) abans que els altres atletes de la mateixa cursa hagin acabat la seva o abans que el jutge d'arrencada els permeti fer-ho.
- L'atleta carrega el fusell abans que el jutge d'arrencada hagi donat el senyal per permetre carregar els fusells .

### 6.3.3 Desqualificacions – Tir de 4m

L'atleta queda desqualificat quan comet la següent infracció:

- L'atleta creua la línia de tir amb qualsevol part del seu cos.

## 6.4 Puntuació de biatló

La puntuació es calcula de la següent manera en un objectiu de biatló:

La precisió de cada impacte es mesura mitjançant el procediment descrit al § 9.1.

La **puntuació total** serà la suma de tots els punts assenyalats per als tres tirs.

La **puntuació final** es calcularà de la següent manera:

[ **Puntuació total** - temps (en segons x2)] x2 – penalitzacions

No es tenen en compte les puntuacions negatives.

Les puntuacions que no són nombres enters s'arrodoneixen al nombre més proper.

Exemple:

Puntuació total dels objectius:  $450 + 320 + 285 = 1055$

Temps: **2 min 30 s 3 dècimes de s** (150,3 s ) x 2 = 300,6

Puntuació: **1055 – 300 ,6 = 754,4 x 2 = 1508,8**

Penalitzacions : 100 punts = 100

**Puntuació final: 1508 ,8 - 100 = 1409**

La classificació dels atletes va de la puntuació final més alta a la puntuació final més baixa.

## 7 Super-Biatló

### 7.1 Definició

El Superbiatló és una prova individual.

El Súper biatló consisteix a disparar cinc trets, un per cada diana, fent un recorregut d'esquena a davant en apnea, cinc vegades, disparant un (1) tir per cada cursa.

El temps màxim per completar un superbiatló és de 10 (deu) minuts.

#### 7.1.1 Punts comuns

Després de cada tir, l'atleta agafa la seva fletxa, seguint els procediments descrits per al seu [tipus de tir](#) (3m o 4m), i torna nedant darrere de la línia de sortida, torna a carregar el seu arma apuntant cap a la grada i es prepara per al següent tir.

#### 7.1.2 Superbiatló Configuració per al tir de 3 metres

La línia de tir (B) es col·loca 3 m abans de la diana (A).

La línia de sortida (C) es col·loca 7 m abans de la línia de tir (B).

#### 7.1.3 Superbiatló Configuració per a tir de 4 metres

La línia de tir (B) es col·loca 4 m abans de la diana (A).

La línia de sortida (C) es col·loca 10 m abans de la línia de tir (B).

## 7.2 Realització del concurs

### 7.2.1 Típic cronologia

L'ordre de sortida dels atletes es determina mitjançant un sorteig realitzat pel Jutge de Competició. Aquest sorteig s'ha de fer en presència dels responsables de competició encarregats d'aquesta competició i dels capitans de cada equip present.

Abans de l'inici de la competició, l'atleta pren posició a la zona de pre-sortida per ordre del jutge de pre-sortida o d'un dels seus assistents; després espera l'ordre d'entrar a la zona d'escalfament.

L'organització obliga a l'esportista a preparar el seu posicionament de competició en un temps màxim de dos (2) minuts. Aleshores s'ha de posar darrere de la línia de sortida i esperar el senyal de sortida que es donarà en un (1) minut.

El concurs s'ha de dur a terme seguint els següents passos:

- L'atleta pot carregar el seu fusell al senyal del jutge d'arrencada 30 segons abans de la sortida.
- Si l'arma està carregada a la superfície, s'ha de completar abans que l'atleta creui la línia de sortida.
- Pot carregar el fusell a la superfície o mentre neda sota l'aigua en apnea o davant de la línia de tir.
- Quan el jutge d'arrencada dona la sortida, l'atleta es capbussa i neda sota l'aigua fins a la línia de tir, en apnea.
- L'atleta ha de disparar subjectant el fusell amb només un braç i una mà.



- Després de tirar, l'atleta ha de recollir la seva fletxa seguint els procediments descrits per al seu tipus de tir (3m o 4m). Després ha de tornar a nedar en apnea, sota l'aigua, darrere de la línia de sortida. Seguidament, després de respirar almenys una vegada, torna a començar el mateix curs, fins que s'han fet els cinc trets.
- La carrera s'ha completat i el temps s'atura quan l'atleta surt a la superfície amb la seva pistola darrere de la línia de sortida, aixecant la mà.
- L'atleta espera l'ordre del jutge d'abandonar la zona de competició.

### **7.2.2 Rondes de play-off**

Els playoffs directes tindran lloc només en cas d'empat, en puntuació i temps, per a les tres primeres posicions, amb una ronda completa de superbiatló i fins que quedin inscrits els tres primers classificats.

### **7.2.3 Incidents particulars**

Quan es desenvolupa la competició, es preveuen incidències particulars. Un incident particular durant la realització de la competició es defineix com el trencament de l'arma o problemes amb l'equip de l'organització o de les instal·lacions de la competició.

En cas de trencament de l'arma o de la línia, l'atleta pot substituir l'arma per una de recanvi o per una llança completa amb una línia en excel·lents condicions, mentre es col·loca darrere de la línia de sortida, abans de l'inici de la competició.

Durant l'operació de canvi d'arma, el recompte de temps no s'interromp.

Si la pistola de substitució o la llança no es col·loquen darrere de la línia de sortida, l'atleta completarà la carrera.

L'arma de recanvi només es pot utilitzar si la primera es trenca.

Les armes substituïdes són revisades pel Jutge de Competició, i si no reconeix l'incident concret, aplicarà una penalització a l'atleta.

No es permetrà fer cap tipus de reparació de l'arma o de qualsevol part de l'arma durant la competició.

En cas d'incidència particular a causa de problemes deguts a l'equip de l'organització o a les instal·lacions de la competició, els procediments següents seran els següents:

- L'atleta subjecte a la interrupció ha de denunciar l'incident concret aixecant un braç per interrompre el cronometratge de la seva actuació, després de tornar darrere de la línia de sortida, fins i tot sense la seva pròpia pistola, si la llança roman enganxada a l'objectiu.
- L'enregistrament del temps s'interromprà, mentre que la competició de la resta d'atletes continuarà degudament.

- Un cop resolta la causa de l'incident concret, l'atleta es queda darrere de la línia de sortida i se li donarà el senyal de sortida després d'un compte enrere de 30 segons.
- Quan es dona el senyal de sortida, el recompte de temps torna a començar. A partir d'aquest moment l'atleta pot acabar de disparar els trets restants mentre el temps trigat s'afegeix al temps ja comptat.
- Un cop fet el tret final, l'atleta tornarà a nedar sota l'aigua darrere de la línia de sortida on aixecarà un braç per demostrar que la seva carrera s'ha completat, cosa que aturarà el cronòmetre.

## 7.3 Infraccions, sancions i desqualificacions

### 7.3.1 Penals: tant per a tirs de 3 m com de 4 m

Perquè la cursa sigui vàlida, s'han d'haver executat els cinc (5) cursos i els cinc (5) trets.

Una tirada que, durant la competició, estigui interrompuda o incompleta, no es considera vàlida.

L'esportista que durant la competició cometi una infracció serà sotmès a sancions segons la gravetat de la infracció, tal com s'indica a continuació:

L'atleta creua la línia de tir amb la punta de la fletxa quan tira.

Penalització: 30" (trenta segons) per cada infracció, sumats al temps total registrat.

L'atleta es submergeix, carrega el seu fusell i arrenca abans del senyal de sortida.

Penalització: 30" (trenta segons) per cada infracció, sumats al temps total registrat.

L'atleta supera el temps límit de 240 segons per a la categoria masculina i de 270 segons per a la femenina, temps incloses les eventuais penalitzacions de temps.

Penalització: es cancel·la un tir vàlid.

L'atleta triga 45 segons sobre el temps límit (285 segons per a la categoria masculina i 315 segons per a la categoria femenina) , temps incloent les penalitzacions de temps eventuais.

Pena: eliminació d'un altre tir vàlid amb un total de dos (2) tirs vàlids cancel·lats sobre el total de tirs vàlids registrats.

### 7.3.2 Desqualificacions – Tant per als 3m com els 4m

L'esportista queda desqualificat quan cometi una de les infraccions següents:

- L'atleta no respon a la crida del jutge de pre-sortida per entrar a la zona de pre-sortida.
- L'atleta entra a la zona d'escalfament abans de ser autoritzat pel jutge de pre-sortida.
- L'atleta entra a la zona de convocatòria o abandona la zona de competició abans que el jutge de sortida l'autoritzi.

- L'atleta es submergeix, carrega la seva pistola o comença abans del senyal de sortida.
- L'atleta carrega o utilitza el seu fusell en zones que no formen part de la zona de competició.
- L'atleta carrega o utilitza el seu fusell de competició en altres moments que els de la carrera o de la seva pròpia competició.
- L'atleta deixa el seu fusell carregat al fons de la piscina.
- L'atleta fa un nus per enllaçar ambdues parts de la línia si la línia es trenca durant la competició.
- L'atleta comença la seva carrera abans que els altres competidors hagin acabat la seva carrera.
- El jutge de competició declara que el fusell no compleix el reglament.
- L'atleta carrega el fusell , a la superfície o sota l'aigua, apuntant en una altra direcció que la diana.
- Antiesportiva comportament
- L'atleta surt a la superfície amb un fusell carregat .
- L'atleta recollirà el seu equipament (sota l'aigua, ventosa, llast...) abans que els altres atletes de la mateixa cursa hagin acabat el seu o abans que el jutge d'arrencada els permeti fer-ho.
- L'atleta carrega el fusell abans que el jutge d'arrencada hagi donat el senyal per permetre carregar els fusells .
- L'atleta supera el temps límit preestablert de 10 minuts.

### 7.3.3 Desqualificacions per a tir de 4 metres

L'atleta queda desqualificat quan comet la següent infracció:

- L'atleta creua la línia de tir amb una de les parts del seu cos.

## 7.4 Puntuació

L'ús d'un quadre de puntuació graduat especial, s'utilitza només per establir que el tir està situat dins o fora de l'objectiu: el centre de l'impacte no ha de superar el límit exterior de l'objectiu.

La classificació s'estableix de la següent manera:

- Afegiu les penalitzacions de temps al temps realitzat per l'esportista.
- Disminuir el nombre de tirs vàlids segons l'escala de temps aplicada a l'esportista.
- Classifica els atletes segons el nombre de tirs vàlids de dalt a baix i després segons el temps final de baix a dalt (penals incloses).

## 8 Esdeveniment de retransmissió

### 8.1 Definició

La prova de relleus és una competició per equips en la qual participen homes o dones i equips mixtes.

L'esdeveniment de relleus consisteix a nedar nou (9) recorreguts d'esquena a davant sota l'aigua, disparant nou (9) trets, un tret per cada curs, en una de les nou (9) dianes de la fitxa de blanc.

#### 8.1.1 Punts comuns

Cada nació pot presentar fins a dos (2) equips formats per tres (3) membres cadascun.

L'esdeveniment de relleus té lloc en una sola ronda en un temps límit de quatre (4) minuts i trenta (30) segons.

Cada membre de l'equip dispara tres (3) trets en els nou (9) trets.

#### 8.1.2 Configuració del relleu per al tir de 3 m

La línia de tir (B) es col·loca 3 m abans de la diana (A).

La línia de sortida (C) es col·loca 12 m abans de la línia de tir (B).

#### 8.1.3 Configuració del relleu per al tir de 4m

La línia de tir (B) es col·loca 4 m abans de la diana (A).

La línia de sortida (C) es col·loca 10 m abans de la línia de tir (B).

## 8.2 Realització de l'acte de relleus

### 8.2.1 Típic cronologia

L'ordre de sortida dels atletes es decidirà sobre la base d'un sorteig realitzat pel Jutge de Competició. Aquest sorteig s'ha de fer en presència dels responsables de la Competició i dels capitans de cada equip presents.

Abans de començar la prova de relleus, l'equip es desenvolupa a la zona de pre-sortida per ordre del jutge de pre-sortida o d'un dels seus assistents, i espera l'ordre d'entrar a la zona d'escalfament.

L'organització convida l'equip a preparar la seva posició de tir en el temps màxim de tres (3) minuts. Aleshores, l'equip haurà de posar-se darrere de la línia de sortida i esperar el senyal de sortida, que es donarà un (1) minut després de la posició de l'últim dels atletes que competiran.

L'acte ha de tenir lloc de la següent manera:

- Un esportista es troba a la zona de sortida mentre els altres dos esperen el seu torn a la zona de convocatòria.

- Trenta (30) segons abans de la sortida, el jutge de sortida permet que l'atleta carregui la seva pistola.
- Quan es dona el senyal de sortida, l'atleta es submergeix i neda la seva carrera sota l'aigua. Pot carregar la seva arma a la superfície abans de la línia de sortida, mentre neda sota l'aigua o quan s'apropa a la línia de tir. Tan bon punt el primer atleta s'ha capbussat i tan bon punt el seu cap ha travessat la línia de sortida, el segon esportista pot entrar a la zona de sortida.
- Quan hagi arribat a la línia de tir, l'atleta ha de disparar el tret amb l'arma recolzada només per un braç i subjectada només amb una mà sense cap altre suport al cos; l'altre braç es pot utilitzar per proporcionar estabilitat al cos.
- Després de tirar, l'atleta ha de recollir la seva llança segons el [procediment adequat](#) (tir de 3m o 4m). Llavors ha de tornar a nedar sota l'aigua per passar per darrere de la línia de sortida. Quan hagi travessat la línia de sortida, ha de passar el relleu al segon atleta que ha de realitzar el mateix recorregut seguint el mateix procediment. Els dos atletes han de tocar-se les mans, per sobre de la superfície i a la zona de sortida perquè els jutges la vegin, perquè el relleu es consideri vàlid. En aquest moment, l'arma no s'ha de carregar. L'atleta que hagi completat la seva carrera, després de l'intercanvi de relleus, ha de tornar per darrere de la línia de la zona de convocatòria. Mentrestant, el tercer atleta, tan bon punt el segon s'enfonsa, i creua la línia de sortida amb el cap, pot entrar a la zona de sortida.
- La prova de relleus s'ha completat, quan tots els atletes han completat tots els seus recorreguts i tots els seus tirs. Quan l'últim atleta ha disparat l'últim tir (número 9), torna a nedar sota l'aigua darrere de la línia de sortida i les superfícies mantenint el braç recte per assenyalar el final del relleu.
- L'equip ha d'esperar l'ordre del jutge de sortida de sortir de la zona de competició.

### 8.2.2 Rondes de play-off

Els play-offs directes, consistents a tornar a realitzar l'esdeveniment de relleus complet, tindran lloc només en cas d'empat a les tres primeres posicions de la classificació.

### 8.2.3 Incidents particulars

Quan es desenvolupa la competició es preveuen incidències particulars.

Un incident particular durant la realització de la competició es defineix com el trencament de l'arma o problemes amb l'equip de l'organització o de les instal·lacions de la competició.

En cas de trencament de l'arma o de la línia, l'atleta pot substituir l'arma per una de recanvi o per una llança completa amb una línia en excel·lents condicions, mentre es col·loca darrere de la línia de sortida, abans de l'inici de la competició.

Durant l'operació de canvi d'arma, el recompte de temps no s'interromp.

Si el canó de substitució o la llança no es col·loquen darrere de la línia de sortida, l'atleta completarà la carrera i es valoraran els trets realitzats fins a aquest moment,

sense tenir en compte l'eventual bonificació derivada del temps registrat sota els 4 minuts i 30 segons.

L'arma de recanvi només es pot utilitzar si la primera es trenca.

Les armes substituïdes són revisades pel Jutge de Competició, i si no reconeix l'incident concret, aplicarà una penalització a l'atleta.

No es permetrà fer cap tipus de reparació de l'arma o de qualsevol part de l'arma durant la competició.

En cas d'incidència particular a causa de problemes deguts a l'equip de l'organització o a les instal·lacions de la competició, els procediments següents seran els següents:

- L'atleta ha d'informar de l'incident concret després de tornar darrere de la línia de sortida, i abans de l'intercanvi amb l'altre esportista, fins i tot sense la seva pròpia pistola si la llança roman enganxada a la diana, mentre la competició dels altres equips continuarà degudament.
- Un cop resolta la causa de l'incident particular, l'esportista reprendrà la carrera després del que hagi viscut l'incident concret.
- L'atleta romandrà situat darrere de la línia de sortida on se li donarà novament el senyal de sortida, després del compte enrere de 30 segons. A partir d'aleshores, l'equip pot completar els trets restants.
- L'enregistrament de l'hora es reprendrà i s'afegirà a l'hora ja gravada.
- Un cop fet l'últim tir, l'atleta tornarà darrere de la línia de sortida on aixecarà un braç per indicar la finalització de la carrera, interrompent el temps.

## 8.3 Infraccions, sancions i desqualificacions

### 8.3.1 Penalitzacions: tant per a tirs de 3 m com de 4 m

Quan un atleta d'un equip comet una infracció a aquestes regles, durant la prova, el seu equip rebrà una penalització en funció de la gravetat de la infracció, tal com s'indica a continuació:

Els atletes no han de creuar la línia de tir amb la punta de la fletxa en tirar.

Penalització: cent (100) punts

L'equip només pot disparar nou (9) trets a la diana i, en tot cas, només un tir a cada diana.

Després de comprovar la puntuació, tots els tirs en excés seran declarats invàlids, i s'atorgaran penalitzacions segons els procediments següents:

Nou trets al full de diana, si dos trets o més estan al mateix blanc visual

Penalització: per cada tir excessiu, el tir amb la puntuació més alta es declara invàlid.

### 8.3.2 Desqualificacions: tant per a tirs de 3 m com de 4 m

L'esportista queda desqualificat quan comet una de les infraccions següents:

- L'atleta no respon a la crida del jutge de pre-sortida per entrar a la zona de pre-sortida.
- L'atleta entra a la zona d'escalfament abans de ser autoritzat pel jutge de pre-sortida.
- L'atleta entra a la zona de convocatòria o abandona la zona de competició abans que el jutge de sortida l'autoritzi.
- L'atleta es submergeix, carrega la seva pistola o comença abans del senyal de sortida.
- L'atleta carrega o utilitza el seu fusell en zones que no formen part de la zona de competició.
- L'atleta carrega o utilitza el seu fusell de competició en altres moments que els de les curses o de la seva pròpia competició.
- L'atleta deixa el seu fusell carregat al fons de la piscina.
- L'atleta fa un nus per enllaçar ambdues parts de la línia si la línia es trenca durant la competició.
- L'atleta comença el seu abans que els altres competidors hagin acabat la seva carrera.
- El jutge de competició declara que el fusell no compleix el reglament.
- L'atleta carrega el fusell , a la superfície o sota l'aigua, apuntant en una altra direcció que la diana.
- Antiesportiva comportament
- L'atleta surt a la superfície amb un fusell carregat .
- L'atleta recull el seu equip (ventosa, llast...) abans que els altres atletes de la mateixa cursa hagin acabat la seva carrera o abans que el jutge d'arrencada els permeti fer-ho.
- L'atleta carrega el fusell abans que el jutge d'arrencada hagi donat el senyal per permetre carregar els fusells .
- L'atleta dispara més d'un (1) tir en la mateixa apnea.
- Més de nou (9) tirs al mateix blanc.
- Més que nou (9) carreres .
- Més de tres (3) curses per a cada atleta.
- Un membre de l'equip carrega la seva pistola abans de l'intercanvi de relleus entre ambdós atletes.
- Un membre de l'equip carrega l'arma abans que el senyal de sortida els doni el senyal que els permeti carregar l'arma.
- Un esportista no respecta el fet que només se li permet utilitzar la seva pròpia arma per a la prova de relleus, i només se li permet utilitzar, per a la substitució, una pistola de recanvi (pistola, fletxa, línia) que hagi col·locat darrere de la línia de sortida. abans de l'inici de l'esdeveniment de relleus.
- Un esportista no respecta les regles per a l'intercanvi de relleus:
  - L'arma ha d'estar descarregada per a l'intercanvi de relleus.
  - Les mans dels atletes han de ser clarament visibles per sobre de la superfície quan toquin les mans.

### 8.3.3 Desqualificacions – 4 metres disparant

L'atleta queda desqualificat quan creua la línia de tir amb una de les parts del seu cos.

## 8.4 Puntuació

La puntuació d'un full de diana de relleu es calcula de la següent manera:

La precisió de l'impacte es mesura amb el procediment descrit al § 9.1.

La **puntuació total** és la suma dels punts obtinguts pels nou tirs.

S'atorga una **bonificació de deu (10) punts per cada segon menys pel que fa al temps màxim autoritzat de quatre (4) minuts i trenta (30) segons**. La bonificació s'afegeix a la **puntuació total** .

S'assigna una **penalització de deu (10) punts per cada segon durant el temps màxim autoritzat de quatre (4) minuts i trenta (30) segons**. La penalització es resta de la **puntuació total** .

La **puntuació final** es calcula de la següent manera: **puntuació total + bonificacions - penalitzacions**

La classificació dels atletes s'estableix des de la **puntuació final més alta fins a la puntuació final més baixa** .



## 9 R anking

Les mesures i validació dels punts, que es descriuen a continuació, es refereixen a tots els diferents tipus de tirs submarins al blanc, tant en tirs de 3m com de 4m.

### 9.1 Mesura dels trets de precisió.

L'avaluació de la puntuació a assignar a l'objectiu es farà en una zona dedicada. Només els jutges i els capitans d'equip poden entrar en aquesta zona de puntuació. Un dels possibles sistemes de puntuació es pot presentar de la següent manera:

L'avaluació de cada tret es farà mitjançant un quadre de comandament graduat especial. La puntuació es determinarà col·locant una agulla amb un diàmetre de 6,5 mm al forat d'impacte de cada blanc i fent coincidir l'objectiu amb les referències circulars. L'índex (= la meitat d'aquesta agulla) determinarà la puntuació assignada a cada tir, que es llegirà directament a la fitxa graduada.



Si l'índex de la fitxa graduada es troba en una posició intermèdia entre dos valors, s'assignarà el valor més alt.

Si el centre del tir està fora de la fitxa graduada, la puntuació assignada serà zero (0).

Si el punt d'impacte de la fletxa no és clarament visible al full de diana, cosa que fa impossible la inserció de l'agulla, i per tant també impossible la valoració de la puntuació, aleshores la puntuació serà avaluada directament pel Jutge de Competició.

### 9.2 Validació de les puntuacions

En finalitzar l'avaluació de les puntuacions, el full de dianes es posarà a disposició del capità de l'equip o, en el seu defecte, del mateix esportista, qui, després d'haver examinat el full de dianes en presència del jutge de competició, l'avaluarà. La puntuació com a vàlida.

### 9.3 Reclamacions

Consulteu els tràmits i obligacions de reclamació disponibles al web [cmas.org](http://cmas.org).

### 9.4 Podis

Cada esdeveniment individual tindrà el seu propi podi.

Els tirs al blanc de 3m i 4m tindran el seu propi podi per a cada esdeveniment individual.

El valor del punt de rànking és el lloc assignat a cada atleta en el rànking de cada prova individual.

La puntuació combinada és la suma dels punts de la classificació de cada esdeveniment individual.

El podi combinat premia els atletes que tenen la puntuació combinada més petita.

Els tirs combinats de 3m i 4m tindran un podi combinat separat.

Quan els tirs de 3m i 4m es mostren en la mateixa competició, el podi dels tirs súper combinats premia els atletes amb la suma més petita de punts tant en tirs de 3m com de 4m.

Exceptuant el tir súper combinat, els rànkings són separats per als tirs de 3m i 4m.

## 10 Registres

### 10.1 Generalitats

Un rècord és un rendiment que supera el millor rendiment anterior assolit en una competició CMAS d'acord amb les regles i reglaments internacionals de la CMAS i registrat al calendari de competició CMAS.

El rendiment es mesura amb la puntuació assignada per a l'esdeveniment en qüestió:

- en punts per a l'esdeveniment de precisió
- en punts per a la prova de biatló
- en nombre d'impactes vàlids i en temps per a la prova de super-biatló
- en punts per a l'esdeveniment de relleus

S'estableix un rècord durant una competició utilitzant les regles i reglaments internacionals de la CMAS i s'inscriu al calendari de competició de la CMAS.

Només els registres següents estan homologats per la CMAS:

- Rècords mundials
- Rècords continentals

El formulari oficial de sol·licitud CMAS per a l'homologació de registres l'haurà d'omplir el membre oficial del comitè organitzador de la competició i l'ha de signar el jutge de competició en el qual assegura que s'han respectat totes les normes.

**Aleshores, el registre es declararà ipso facto vàlid i rebrà l'homologació immediatament després de rebre la prova antidopatge negativa.**

### 10.2 Tipus de registres

Els registres segueixen les diferents categories i tipus de trets:

- Precisió , 3m
- Precisió 4m
- Biatló 3m
- Biatló 4m
- Super-Biatló 3m
- Super-Biatló 4m
- Relleu 3m
- Relleu 4m

### 10.3 Categories

L' homologació de registres respecta les categories següents:

- Homes
- Dones