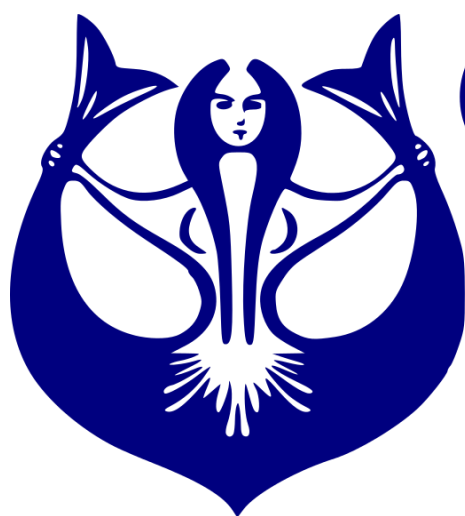




Reglament de Tir subaquàtic

Reglament basat en la normativa TARGET SHOOTING de CMAS



CMAS

CONFÉDÉRATION MONDIALE
DES ACTIVITÉS SUBAQUATIQUES

WORLD UNDERWATER FEDERATION

Definició



El tir subaquàtic és una disciplina esportiva que es practica en piscina, que està basada en aquesta normativa i en què l'atleta depèn de les seves pròpies capacitats físiques per submergir-se.

Edat



L'edat mínima per practicar aquest esport és la dels 16 anys. El concursant que compleix 16 anys durant l'any en què se celebra la competició també pot participar.

- Material obligatori: Llicència federativa vigent; guants; fusell i caputxó a la punta de la vareta.



la prova.

- Material recomanat: Es recomana l'ús d'aletes; vestit de neoprè; ploms; ulleres i tub; fusell i / o vareta de recanvi. El fusell o vareta suplents poden actuar com a recanvis només en cas de trencament del fusell o vareta amb què s'ha començat a participar en

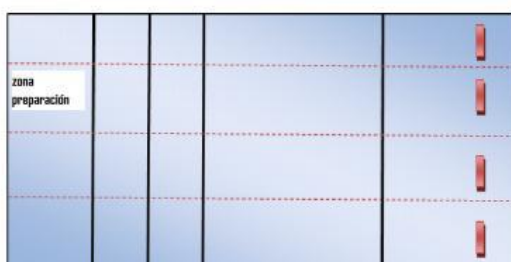


- Els fusells que s'han d'utilitzar poden ser pneumàtics o de gomes i de fabricació en sèrie o artesanal.

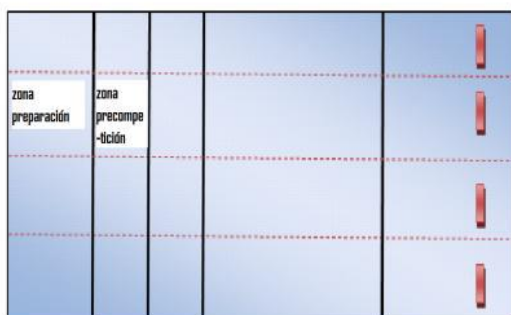
- La longitud màxima del fusell (amb la vareta inclosa) és de 150 cm. L'amplada màxima ha de ser de 8 cm i l'alçada, de 5m, sense incloure l'empunyadura ni el rodet. El pes màxim del fusell sense la vareta ha de ser de 1500 gr. El gruix màxim de la vareta ha de ser de 7 mm amb la punta roma – es recomana un arrodoniment d'entre 3 i 4 mm.
- Es permet l'ús de varetes amb espoletes (mort) sempre que s'hagin encintat.
- Es permet l'ús de *roller* amb un màxim de 2 politges.



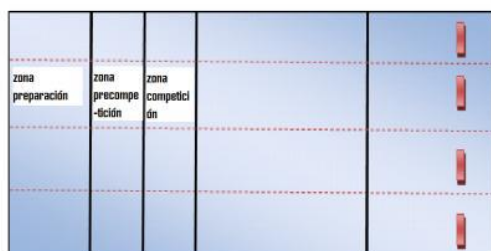
- El fusell ha de ser carregat pel propi atleta sense l'ajuda de cap element material.



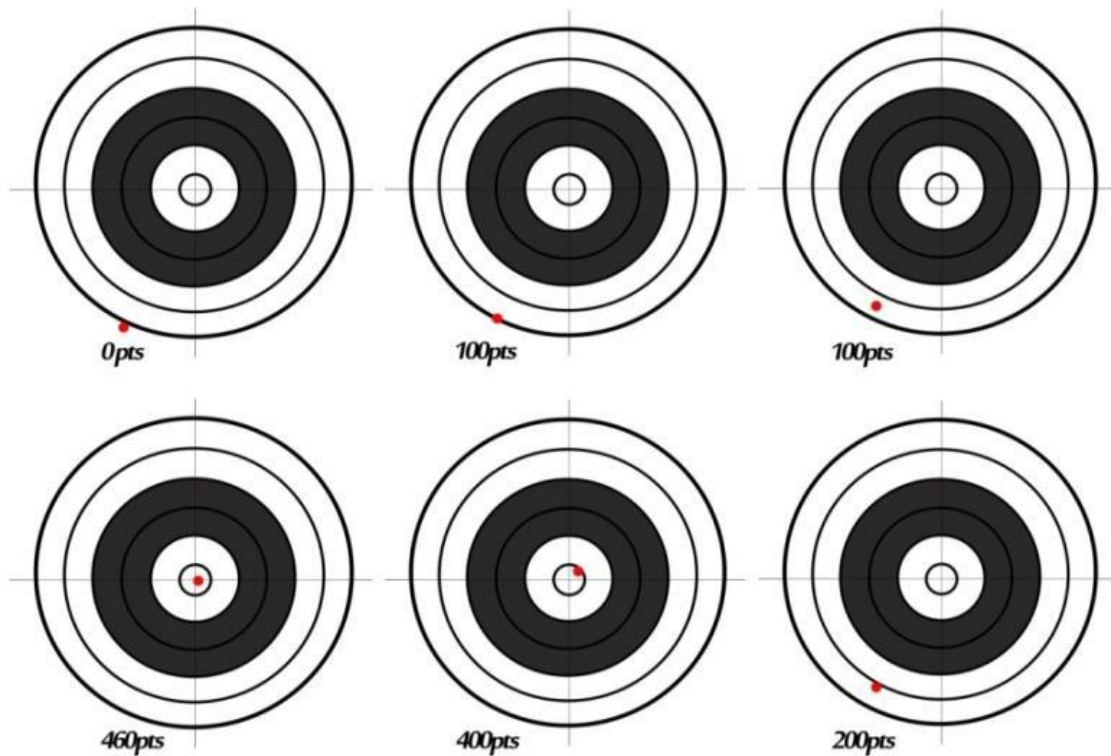
- La zona de preparació és la primera part de la piscina, senyalitzada amb les sureres, on l'atleta podrà preparar la seva apnea i practicar el descens. En aquesta zona el fusell ha d'estar sense carregar i amb el caputxó a lloc.



- Aquesta zona formada per un petit quadrat delimitat per sureres és on l'atleta ha de romandre abans del xiulet inicial. És la zona on haurà de sortir de l'aigua entre cada immersió per a la biatló i també per equips. En accedir-hi, ha de treure el caputxó de la vareta i desar-lo en el vestit per no perdre'l. Un cop dins i quan el jutge de piscina hagi canviat la diana, es donarà l'inici.



- A aquesta zona, marcada per sureres, s'hi ha d'accedir quan se sent el xiulet inicial, mai abans. En abandonar aquesta zona, s'ha de posar el caputxó a la vareta; no fer-ho comporta una sanció.



	3 metros			
zona preparaci3n	zona precompetic3n	zona competici3n	5 metros	3 metro

- La marca que deixa la vareta a la diana 3s d'entre 3 i 6 mm. Quan la marca sigui m3s gruixuda, es comptar3 la puntuaci3n com si la marca fos de 6 mm establint-ne el centre a la part central. Ja sigui per desviaci3n del tir o per picardia, engrandir la marca no suposar3 un canvi en la puntuaci3n. El jutge de piscina vigilar3 en tot moment que el concursant no interactui amb la diana. Si el jutge observa actituds sospitoses, imposar3 la sancio3 prevista en funcio3 del seu criteri.

Es poden donar diverses situacions:

- La marca queda dins de la franja de puntuació: s'atorgarà la puntuació que tingui aquesta franja.
- La marca toca la línia que separa dues franges: s'atorgarà la puntuació superior.
- El centre de la marca aquesta fora del cercle exterior: no puntua.
- Que la marca no es vegi clarament: no puntua.
- Que hi hagi dues marques en la mateixa diana: s'anul·larà el tir que hagi obtingut la puntuació més alta.
- La puntuació indirecta està relacionada amb el temps. Si el concursant ha aconseguit realitzar el màxim de tirs descrits en cada modalitat abans del temps màxim previst, se li sumaran 10 punts per cada segon.
- El temps es cronometra amb una precisió d'una dècima de segon. L'inici es marca amb l'ús d'una botzina o xiulet. L'atleta marca la finalització del temps quan treu la vareta fora de l'aigua i la fa visible.

Faltes lleus

- En Tir de precisió, per cada segon que el concursant excedeixi el temps màxim previst, se li restaran 10 punts.
- En Biatló, si s'excedeix entre 0 i 45 segons el temps màxim previst, s'elimina la puntuació més bona; si s'excedeix em més de 45 segons, s'eliminen les dues puntuacions més bones.
- Les faltes lleus que entorpeixin el bon funcionament del concurs se sancionen amb la pèrdua de 100 punts.
- Les faltes greus són les faltes relatives a la seguretat i / o manipulacions de la puntuació. Una sanció greu comporta la pèrdua total de punts de la ronda en què es produeix el fet sancionable; dues faltes greus en una mateixa modalitat comporten l'expulsió d'aquesta modalitat.

Si els jutges observen situacions de risc o conductes inapropiades per part dels concursants poden decidir l'expulsió de la modalitat i fins i tot del concurs per una sola falta sense ser necessari que hi hagi una segona.

Faltes greus

- Superar la línia de tir amb qualsevol part del cos.
- La manca de respecte o desafiament a l'autoritat dels jutges i les seves decisions.
- Insults a jutges i/o a altres participants.
- Si apareixen més de 5 trets (Si hi ha diversos trets en una mateixa diana es sanciona puntuant la més baixa, sempre que no hagin més de 5).
- Carregar el fusell en superfície.
- Deixar carregat el fusell en el fons.
- Que es trenqui el monofilament o la línia fins a la vareta.
- Estar en superfície amb el fusell carregat.
- Disparar més d'una vegada en la mateixa apnea.
- Portar la punta de la vareta sense caputxó en fases que no siguin la de competició o precompetició.
- Apuntar o carregar el fusell apuntant a altres parts de la piscina que no siguin la diana.
- Manipular la puntuació de la diana (per exemple fent una nova marca a mà o amb ajuda de la vareta).
- Les reclamacions es faran a la taula arbitral un cop finalitzada la prova. Es pot reclamar passats 30 minuts del recompte final. Tota reclamació ha d'anar acompanyada d'un import de 10 € com a dipòsit que serà retornat només en cas de sentència favorable al reclamant. Els jutges han de dictar sentència passats no més de 10 minuts de la reclamació.
- En cas de trencament del fusell, l'atleta ha d'emergir a la superfície i indicar-ho al jutge de piscina. El jutge de taula parará el temps, permetrà a l'atleta agafar la vareta, gomes o fusell de recanvi amb un màxim de 1/2 minut. Un cop preparat, l'atleta tornarà a la zona de precompetició i el jutge reprendrà el joc.

- En cas que l'atleta no sàpiga realitzar el muntatge del fusell o se li enredi el monofilament o el rodet, no es pot aturar el temps. El jutge de piscina ha de poder comprovar que el fusell tingui alguna part realment trencada per tal que pugui aturar el temps.
- Els suports poden ser llastats o mitjançant ventoses. Els suports no són obligatoris, tan sols una ajuda per a l'atleta.



La línia de tir ha d'estar marcada mitjançant unes marques que suren a 80 cm amb una separació de 60 cm entre elles.

Tir de precisió

- El tir de precisió consisteix en la modalitat de tir estàtic i suposa realitzar un màxim de 5 trets en una ronda de 5 minuts.
- Mecànica de la modalitat: l'atleta se situa a la zona de precompetició i, després del xiulet inicial, se submergirà amb el fusell descarregat, el carregarà en el fons i dispararà al blanc.
- Si no és capaç de disparar, haurà descarregar el fusell abans de pujar.
- Si fa el tir, pot recollir la vareta en la mateixa apnea o en una altra.
- Pot realitzar el muntatge de la vareta i monofilament en superfície, no ha de retrocedir a la zona d'inici. Aquest procediment es repeteix fins a 5 trets o fins esgotar el temps. Un cop finalitzat el temps màxim previst, l'atleta ha d'emergir a superfície amb la vareta a la mà de manera visible.

- El temps és de cinc minuts per ronda. L'inici l'indica el jutge de taula mitjançant un xiulet. L'esportista no es pot submergir abans del xiulet inicial. Fer-ho comporta una sanció.
- Un cop finalitzats els 5 minuts, sonarà el xiulet i el concursant ja no podrà submergir-se. Si es troba submergit, ha d'emergir amb la vareta a la mà. Quan la mostri, s'aturarà el comptatge del temps.
- Cada segon excedit resta puntuació. Si l'atleta és capaç de disparar cinc vegades abans dels 5 minuts, quan emergeixi amb la vareta feta visible aixecant-la la mà, s'aturarà el cronòmetre
- El tret s'ha d'executar amb una sola mà, sense que el fusell toqui cap altra part del cos o el fons o el suport. Ni el fusell ni cap part del cos poden sobrepassar la línia de tir. Podrà recolzar-se en el fons i / o el suport amb el cos i / o la mà lliure.
- No es podrà realitzar més d'un tret a la mateixa apnea. Fer-ho comporta un sanció greu.

Biatló

- Aquesta modalitat consisteix en la realització de 5 tirs a un blanc amb 5 dianes després d'un desplaçament previ de 5 metres en un temps màxim de 2 minuts i 30 segons. Només es realitza una ronda.
- Mecànica de la modalitat: L'atleta s'ha de situar a la zona de precompetició i, després del xiulet, ha de submergir-se en la zona de precompetició i carregar el fusell sota l'aigua estàtic o de camí cap a la línia de tir.
- Cal recórrer 5 metres i realitzar el tir sense sobrepassar la línia de tir. Després del tir, l'atleta ha de recollir la vareta i tornar a recórrer els 5 metres en sentit invers per emergir a la zona de precompetició en la mateixa apnea i amb la vareta a la mà.
- L'atleta pot realitzar el muntatge del fusell en el camí de tornada o fer-ho a la zona de precompetició. En el cas que no hagi efectuat el tir, ha de descarregar el fusell abans d'emergir.
- Un cop finalitzats els 150 segons, sonarà el xiulet final i el concursant ja no podrà submergir-se. Si està submergit quan soni el xiulet, pot escollir entre finalitzar el tir o descarregar el fusell i tornar a la zona de precompetició, en què haurà d'emergir amb la vareta a la mà per darrere de la línia d'inici.

- Quan mostri la vareta, s'aturarà el comptatge del temps. Si l'atleta excedeix el temps màxim previst entre 1 i 45 segons, s'eliminarà la seva puntuació més bona. Si supera els 45 segons, s'eliminaran els seus dos trets més bons.
- Penalitzacions específiques de la biatló que difereixen a la norma general:
- Un assaig finalitzat sense tret no penalitza.
- Un assaig que finalitza amb tir però en què l'atleta no és capaç d'emergir per la zona inicial amb la vareta a la mà comporta l'eliminació del tir més bo. Aquesta penalització s'aplicarà cada vegada que es produeixi la falta descrita.
- Depassar la línia de tir amb la vareta o el fusell abans del moment del tir es penalitza amb 30 segons (300 punts).
- Si l'esportista se submergeix abans que soni el xiulet, se'l penalitza amb 30 segons (300 punts).

Equips

- La modalitat Equips és molt semblant a la del Biatló. La formen equips de 2 atletes que poden ser mixtes. Es realitza una ronda de 5 tirs a les dianes amb 5 objectius. L'atleta que comença realitza 3 trets i el seu company, 2. Cada atleta porta el seu fusell.
- Mecànica de la modalitat: l'equip se situa a la zona de precompetició i, després del xiulet, un dels dos esportistes ha de submergir-se des de la zona de precompetició i carregar en fusell sota l'aigua estàtic o de camí a la línia de tir.
- El primer esportista ha de recórrer 5 metres, realitzar el tir sense depassar la línia de tir. Després del tir, l'atleta ha de recollir la vareta i tornar a recórrer els 5 metres en sentit invers per emergir a la zona de precompetició en la mateixa apnea i amb la vareta visible a la mà.
- Un cop passada la surera i mentre porta la vareta a la mà, el primer esportista ha de colpejar la mà al seu company per fer vàlid el relleu. Mentre el segon esportista realitza el segon tir, el primer esportista pot realitzar el muntatge del fusell i estar llest per al tercer tir. Aquest procés es repeteix fins al cinquè tir, després del qual el primer esportista ha d'emergir per la zona de precompetició amb la vareta visible a la mà per tal que es pugui aturar el comptatge del temps.
- Els relleus són obligatoris: un atleta no pot realitzar dos tirs seguits.

- Un cop finalitzats els 150 segons, sonarà el xiulet i el concursant ja no podrà submergir-se. Si es troba submergit, pot escollir entre finalitzar el tir o descarregar el fusell i tornar a la zona de precompetició, en què ha d'emergir amb la vareta visible a la mà per darrere de la línia d'inici.
- Quan mostri la vareta, s'aturarà el comptatge del temps. Si l'atleta excedeix el temps màxim previst entre 1 i 45 segons, s'eliminarà la seva puntuació més bona; si l'escreix supera els 45 segons, s'eliminaran els seus dos trets més bons.
- Les penalitzacions específiques per a la modalitat d'Equips són les mateixes que en la modalitat de Biatló.